

Chapter 1: The Scouring of Gate Pass

Act 1: The Secret Meeting

1. Januar, lidt over midnat.

- Møde med Torrent på "The Poison Apple Pub".
- Black Horse dusørjægere angriber jer samtidig med at Ragesia angriber Gate Pass.
- På vej hen til "The Depository" hjælper i manden Rensar og kvinden Maibel, men vælger at ignorere manden der leder efter sit væsel.

Act 2: Retrieving the Case

- I kommer ind i tårnet og møder Larion forklædt som Rivereye Badgerface. Han flygter sammen med en Solon.
- Rivereye ligger uskadt sammen med fire andre vagter øverst i tårnet. Én af vagterne er dog død.
- I søger hen mod et tempel dedikeret til "The Order of the Aquiline Cross" og på vejen stifter i bekendtskab med en Ragesian Wyvern Rider. Han har dræbt en kvinde i huset og dræber også hendes søn da i kommer ind. Tsk tsk Aramil ☺
- I templet rester i til det bliver formiddag, hvor i derefter hjælpen præsten Buron Watcher med at fjerne en terroristcelle "The White Wyrms". Og senere på dagen hjælper i ham med at fjerne nogle undeads under templet, der er blevet forstyrret af det Ragesiske angreb.
- Torrent kommer tilbage om aftenen og fortæller om Shealis der har æsken. Hun tager sammen med Rivereye ud for at finde en magiker der kan hjælpe jer imod Shealis.

2. Januar.

- Buron vækker jer tidligt næste morgen og beder jer om at tage hen til Gabal's Skole, da han har fået info om at tunnelen til "The Singing Chasm" skulle være færdig inden dagen er omme.
- På skolen møder i Diogenes og han hjælper jer med at få fat i Shealis.
- Shealis viser sig dog at være samarbejdsvillig og ender med at give jer æsken.
- Aramil opdager at en ravn følger efter jer. Den opfører sig ikke helt naturligt.
- I møder Torrent igen med en halfling som ser at i alligevel ikke fik brug for assistance.

Act 3: Escaping the City

- I beslutter jer for at søge Diogenes hjælp med at komme ud af byen.
- Diogenes har et ritual som han vil sælge jer, der muligvis kan hjælpe jer ud.
- Efter et meget overbevisende bluff over for byvagten får i lov til at ride igennem porten.
- I hører nogle klokker der ringer i den vestlige del af byen. Torrent mener at The Inquisitors er blevet lukket ind.

Act 4: The Road Ahead

- Ca. 10 mil fra Gate Pass bliver i angrebet af Black Horse dusørjægere. I slår lederen Renard Woodsman ihjel og Kathor Danava lader jer gå.
- Om aftenen, i dusørjægernes lejr, bliver i angrebet af Kurychek, en Imp, som er sendt af Inquisitor Guthwulf.

3. Januar.

- "Dværgekongen" Marben Diamondheart mistror jer for at være spioner og sætter jer på de to famøse prøver. Reparer deres lift og find ud af hvem der stjæler fra deres forrådslager. Han er ikke helt overbevist om jeres intentioner, men efter nogle timer lader han jer gå.
- I støder på en gnoll og dens hyæner. Den stikker af da i uden de store problemer får slået de fleste af hyænerne ihjel.
- I rester kort tid derefter.

Act 5: The Inquisitor.

4. Januar.

- En lille kilometer fra Innenotdar Fire Forest ankommer i til en gård hvor i møder Crystin Ja-Nafeel og hendes usympatiske far Haddin Ja-Laffa.
- Efter en kort og sparsommelig brunch bliver gården angrebet af Inquisitor Boreus som ligeledes er sendt af Inquisitor Guthwulf. Med fantastisk teamwork, sværd og trolddom får i gjort det af med fjenderne.

Chapter 2: The Indomitable Fire Forest of Innenotdar

Act 1: The Elfroad

4. Januar.

- Mika hjælper den meget forbrændte magiker Durval ud af skoven og hen til Haddin's farm.
- I en hule tæt ved vejen, længere inde i skoven, finder I en lille læderindbunden journal. Journalen beskriver, i Common, store mængder repeating x-bows, shatterspell vials og 1000 Shahalesti guldstykker til goblins.
- Djævelen Kazyk får en hell hound til at levere en besked til jer. Da I ikke adlyder den besked, angriber han jer. Men det lader til at han leger lidt med jer. Kort efter han forsvinder, angriber en hell hound og nogle brændende ulve jer.
- I møder den dragonborn sorcerer Khadral, som I beslutter jer for at hjælpe. Nogle enkelte små svampe skal skaffes fra en hule hvor I også finder resterne af en Solei Palancis ridder.
- Selvom Khadral's ritual lykkes og I redder en dryade og hendes brændende børn, så falder Khadral selv i et hul, hvor I må redde ham op fra. I rester lige efter redningsaktion Khadral.

5. Januar

- Indomitability sætter jer på en prøve da han bruger sine kræfter på at få skoven til at angribe jer. I overlever med nød og næppe.

Act 2: Rivers Flow to the Deep

- I når til tårnet på floden og rester der.

6. Januar.

- Ved at undersøge tårnet finder I en interessant journal skrevet af præsten Bhurizrava og 7 Dream Seeds.
- Tæt ved tårnet på den anden side af floden går I ind i ruinerne af en elverby og "renser" Anyariel's Shrine for undeads. I møder Solei Palancis ridderen Eteranth og han ser at I har et badge der tilhører Torfendar, som I fandt resterne af i svampehulerne. Han beder jer om at bringe hans rester tilbage til dette shrine så han kan blive ordentligt begravet. Derefter vil Eteranth tillade jer at komme ned i Anyariel's Shrine.
- Svampehulerne er nu infesteret af brændende goblins fra Razortooth stammen. Og I må redde Khadral fra at blive ofret foran en portal som pulser af magi. Desværre bliver Khadral dræbt, men det varer ikke længe før han i flammer rejser sig og hjælper jer mod resten af Goblins'ne. I får lukket portalen, men kun ved at Khadral ofrer sig.
- I får lov til at komme ned i Anyariel's Shrine og ser en død Bhurizrava med mange kradsemærker på krop og ansigt samt en af Torfendar's løjtnanter, Diashan Shediell, i stasis felt med lænker om ben og arme. Et smadret display case i nærheden er nu tomt.
- I rejser op af floden og møder enhjørningen Nelle samt de få overlevende og brændende elvere. Nelle fortæller jer om Indomitability. I rester her.

6. Januar sen eftermiddag.

- Da I når tilbage til tårnet på floden, ser I en ung seela, Tiljann, som bliver overfaldet af en anden gruppe seela. I hjælper hende, men uden at slå de angribende seela ihjel.
- Tiljann fører jer til hendes landsby ved søen hvor I møder deres leder Papuvin, som ikke mener at de har brug for hjælp. I rester her.

Act 3: Out of the Fire

7. Januar.

- I møder seela'en Vuhl som er leder for de seela der ikke længere mener at de skal synge for at holde bæstet i søen fanget. Aramil lægger mærke til at noget ved ham ikke er helt rigtigt.
- Med Tiljann sejler i over søen til nymfen Gwenvere's sted. Hun er ikke længere en nymfe, men en hag. I appelerer til hende med bluf, diplomati og jeres viden om skoven og til sidst bryder hun sammen i gråd og giver jer Anyariel's hårlok. Derefter svømmer hun op til Nelle for at blive en nymfe igen.
- Derefter tager i over til dryaden Timbre's grove hvor skovens Første Træ står. Timbre brænder og lider, men igen ved at snakke med hende og vise Anyariel's hårlok, beslutter hun sig for at hjælpe jer. Hun vil frigive sit bånd på Anyariel's sværd som lige nu holder Indomitability fanget. Men den som tager sværdet skal være forberedt på at have seelaernes liv i sine hænder.
- Derek Stonefence får den byrde at holde sværdet, The Living Blade, og efter en meget lang og hård kamp får i slået Indomitability ihjel. Aramil ser Vuhl flygte fra landsbyen, hans arme og ben ændrer sig til sorte tentakler. Fyrre års sang slutter og Seela'erne jubler.
- Seela'erne holder en stor afskedsfest for jer.

8. Januar.

- Tiljann vil gerne med jer til Seaquen for at finde seela'en Etinifi the Longwalker.
- I forlader resterne af Innenotdar omkring middagstid, d. 8. Januar.

Chapter 3: Shelter from the Storm

Act 1: Journey to Seaquen

8. Januar sen eftermiddag.

- I traverserer det farlige Two-Range pas mellem Hetkonn og Tundra bjergene.

12. Januar ved middagstid.

- I ankommer godt udmattede til den lille by Cornerwood i Dassen. I provianterer og køber heste. Næste dag forlader i Cornerwood.

15. Januar.

- I når til Brightstaff Commons, en lille by som er kendt for sine varme kilder og et artifact "The Brightstaff" et mægtigt healing objekt. Staven og de dværgepræster der beskyttede blev taget af den røde drage Cinder.

17. Januar.

- I møder ridderen Quincy Felthuf som er under Lord Rego's kommando. Han patruljerer vejen og byder jer på et måltid. Sammen med Lord Rego har han et had for Lyceum, da Lord Rego bad om hjælp med at stoppe en sorcerer, Lsi Pu, som ville binde en luft-elementar ånd. Lyceum nægtede at hjælpe og elementar ånden endte med at hærge landet i to uger indtil at Lsi Pu befriede ånden fra ritualet.

19. Januar.

- Et stykke fra jer ser i anden dværg, med en glinsende sølvkappe som har en æske der ligner Dianoem æsken i bærer rundt på. En sphinx lander ved dværgen og han sætter sig op på den, hvorefter den flyver væk. Det er ikke normal sphinx adfær.

20. Januar.

- I kommer ind i Lady Namin's len og der er hele tiden to riddere der følger efter jer, som for at sørge for at i ikke bliver i den del af landet. Lady Namin holder med Shahalesti og bryder sig ikke om at Ragesian flygtninge kommer ind i landet. Hun har en stor kærlighed for Kong Steppengard og vil gerne være dronning, men der er ikke stor chance for det, da Steppengard har 18 børn.

21. Januar.

- Lord Megadon har forbudt al handel og rejsen via havet til Seaquen og han har startet store vejskatter. Til trods for det, så er befolkningen i den del af Dassen meget glade for Megadon og vil gerne have at han er deres konge.

22. Januar.

- Lady Dene har sat priserne op på alt i landet. Hun har ikke noget imod Seaquen, men bruger de forøgede priser til at købe lejesoldater for at forsvare landet.

23. Januar.

- I ankommer til den lille by Vidor syd for Idemmer Wood. De få købmænd der er i byen, udnytter flygtningene der vil igennem sumpen og tager overpriser for både og proviantering.
- Ude i sumpen bliver i overfaldet af tre tiefling hekse og deres pet crocs. I tager én af dem til fange og hun fører jer hen til deres bosted i sumpen. En mindre hær af skeletter møder jer på den lille ø og trods en brav indsats, dør Aramil og Mika i kampen. Thom befrier en rødhåret kvinde "Katrina" fra en af heksene hytter og finder 8 besynderlige blødende orber som Katrina siger skal tages til Lyceum for at bliver undersøgt. I finder nogle tegn på at heksene arbejder sammen med en halfelf Nelebekus i Seaquen og at de vil spørge ham om Katrina er en Ragesiansk spion.

24. Januar.

- Torrent udfører et Raise Dead ritual på Mika og samtidig møder i Lothar Callidon, en menneskepræst fra Dassen.
- Trods Mika's tilstand begiver i jer videre. Hen imod aften hører i den bekendte lyd af wyvern vinger hen over jer.

25. Januar.

- I bliver overfaldet af en wyvern og fem ragesians. En sæk falder ned fra wyvernens og en sur lugt breder sig i området. Under kampen lyser i underligt blåt og det er som om at det er nemmere at gå igennem mudderen i sumpen. I finder et brev på lederen fra Inquisitor Guthwulf.
- Thalan, en Solei Palancis ridder, stopper jer og med nogle misrable forsøg på at være diplomatiske over for ham, så angriber han jer i den tro at I er spioner.

Act 2: Tales of Seaquen

26. Januar – 30 Januar.

- Det sidste stykke mod Seaquen bliver I overfaldet af en halforc som udgiver sig for at være handelsmand. En inquisitor ligger i baghold med et stort hold soldater fra Ragesia.
- Crystin og Haddin forlader jer, da I når Seaquen.
- I finder ikke Nelebokus på The Royale.
- Jess som leder efter jer, viser sig at være en djævel sendt af Guthwulf. Hun overfalder jer en sen aften i en gyde. Simeon hjælper med at holde hende fanget og hun bliver henrettet ved højlys dag.
- Tiljann ønsker at finde spor efter Etinifi og I finder et undersøisk tempel ud for kysten. Han har efterladt nogle Seela skrifttegn på væggene i templet i nærheden af myterne om The Aquiline Heart.
- I afleverer Dianoem IV til Dougan Ramboussen i Lyceum.
- Samtidig får I også afleveret The Case til Simeon og kassen indeholder en bog skrevet på supernal, men i kode.
- Katrina, som I hjalp ud af sumpen imponerer med sine magiske evner i Lyceum.
- I afleverer også de mystiske blodige orber som I fandt i sumpen hos heksene.
- De mange brande rundt omkring i byen viser sig ikke at være startet af terrorister, men af fire rats som er sluppet ud fra en legendarisk krypt til en mægtig ild magiker.
- I skriver jer på hos Commander Xavious som lokalt politi og for bl.a. løst et problem med The Severed Head goblin stamme i sumpen om at lade flygtningene være som er på vej til Seaquen. I får også en Decanter of Endless Water til flygtningene og I giver lederen en Staff of Winter +1.
- I møder Sheena Larkins hos the Wayfarers Guild i en båd i havnen. To af jer lykkes at imponere hende med forskellige teatraliske evner. Tiljann bliver hos Wayfarers for at finde Etifini.
- Laurabec Adelsberg ønsker at forene de forskellige trosretninger blandt flygtningene og Seaquen. Hun foreslår at bygge en pantheon og beder jer om hjælp til at snakke med de religiøse ledere.
- En grøn drage, Naizelasa, har fået stjålet et af sine æg. I hjælper hende med at få ægget tilbage fra en tyv i flygtningelejren. Samtidig får I også The Lyre of Building af Naizelasa.
- Banahman Vett, en ven af Dougan, vil have jer til at finde sine dyr på et skib, som er støt på land tæt på sumpen. De fleste dyr er stadig fangede, men en del Attercops er sluppet løs i sumpen. I finder dem og slår dem ihjel.

Act 3: War Council

31. Januar.

- De sidste fire dages eskapader har gjort jer bemærkede af de mere vigtige personer i Seaquen og I bliver derfor inviteret til et møde i Lyceum. Blandt de fremkomne er:
 - Simeon Gohanach, Headmaster af Lyceum. Menneske.
 - Kiernan Stekart, Head of War Department. Dværg.
 - Magistrate Lorb Vortberd. Bekymret for det kaos alle flygtningene bringer. Dværg.
 - Lee Sidoneth, Torrent's mentor og står for sikkerheden i Seaquen's havne. Menneske.
 - Commander Xavious Foebane. En ældre dværg som før har tjent i Dassen.
 - Laurabec Adelsberg. En half-elf paladin, som har en ørn som mount. Talsmand for flygtningene.
 - Giorgio fra The Wayfarers Guild. Talsmand for The Wayfarers Guild. Inviterer alle til et teaterstykke om en uge. Menneske.

- Katrina. Hendes bror er Rantle fra Gate Pass. Hun mener at den største ressource i denne krig er gruppen selv efter det hun har oplevet med jer. Menneske.
- Dassen Ambassadør Keifer Numhaut. Dassen er ikke glad for Seaquen's kald for modstand af Ragesia og forholder sig neutralt i krigen. Menneske.
- Sindaire Ambassadør Cranston Snord. Sindaire ønsker at modstå Ragesia, men vil gerne se Seaquen vinde et vigtig slag før de er overbevist. Han mener at vide hvor kejserens Torch of the Burning Sky er. Gnome.
- Ostalin Ambassadør Kazha Lonam. Ostalin mener at de omkringliggende lande bør give Ostalin en tredjedel af deres riger til dem. Dette starter en voldsom diskussion mellem alle parter. Half-elf.
- Haddin. Menneske.
- Torrent og resten af gruppen.
- Mens diskussionen stiger i intensitet, bliver mødet afbrudt af at syv Shahalesti krigere har trængt ind i Lyceum. En af dem er Shalosh, datter af Lord Shaaladel. Hun kommer som ambassadør for sin far, som mener at de skal lede krigen og overgive Seaquen til dem. Ingen deler den holdning, så Shahalesti vil nu beskytte / (blokere) Seaquen med sytten skibe.

Act 4: The Storm

1. Februar. – 7. Februar.
- I dagene op til teaterstykket hos på Wayfarers båd, prøver i at løse mysteriet omkring Nelebekus sammen med en ny tilføjelse til gruppen, Pankaj Tønnes. I finder ud af at Nelebekus har kidnappet nogle flygtninge, et bordel har væsner til enhver smag, og at Paradim Dogwood laver mystiske skabninger ved hjælp af biomancy. Til trods for at have fundet ud af at Cernaban Gremman har en finger med i spillet omkring bordellet, så undgår han at blive dømt, men Paradim bliver anholdt.
 - I møder Three Weeping Ravens af "The Order of Echoed Souls", i udkanten af flygtningelejren. I spørger ham hvorfor deres orden forlod templet i det nordlige Shahalesti og han svarer kryptisk: *"Imagine all the small evils ever committed by those you have met. Imagine that your soul contained nothing but that evil. Would you want to speak of it?"*. Deres orden på fyrrer munke er anført af Dreams No More og de er fredelige og har intet ønske om at være en del af det nye pantheon hvilket bekymrede Laurabec.
 - Jeres teateroplevelse ender brat da Giorgio myrder Wayfarers navigatøren og tager hans teleportation ring. Heldigvis får i MEGET hurtigt stoppet ham. Nelebekus flygter ved at hoppe over borde. En masse brændte shahalesti lig ligger i sække på dækket.
 - Alle i gruppen undtagen Pankaj, er upåvirket af en storm der er under opsejling i Seaquen. I skynder jer tilbage til Lyceum med Simeon og Kiernan, hvor Dougan fortæller om blodorbernes effekt på jer. Simeon udfører en speak with the dead og Giorgio's ånd afslører at Lee Sidoneth, Torrent's mentor er bag et komplot om at ødelægge Seaquen.
 - Med stor hast tager i ud til Lee's bolig ved havnen og finder ikke andet end et brev der beskriver følgende: *"The letter mentions that the masters' army is continuing to grow and that the new code word to approach the mount is Eshu. The letter strongly hints at the existence of a book of biomantic secrets that was to be delivered to a mage named Paradim. It also states that the new creations are best suited to wintry climes, and that their touch is capable of disrupting spells and making them effective against the Lyceum mages and the Shahalestia. The letter is from Cai."*
 - Stormen øger i intensitet og Pankaj frivilliger i at sniffe gasserne fra den sidste knuste blodorb samt at få stød fra Kiernan. Han lyser svagt blå som i gjorde det i sumpen.
 - Derek finder stormens øje og i bevæger jer ned i hvad i håber er Ragesernes skjulested.

Act 5: The Pyromancer's Tomb

7. Februar.

- Efter en tre hårde kampe mod biomantiske væsner og skeletter kommer i ned i en hule hvor lava flyder ud fra en portal.
- I overrasker otte ragesianske soldater. Fem dør og to overgiver sig, men ikke før at én af dem flygter for at advare... Damius...
- Damius viser sig at være en Inquisitor, men er ikke svær at bekæmpe. Han har to fanger. En eladrin ambassadør, Faquaniel og en magiker, Teymour. Faquaniel så en mand der ud fra beskrivelsen lignede Lee og han kom efter "The Control Wand".
- I finder indgangen til pyromancerens tomb bag dragehovedet, men kommer ikke derind. Døren giver sig ikke og lava flyder ned fra loftet.
- Lee venter på jer oppe ved indgangen til hulerne og en meget hård kamp følger. Idet at Thom slår ham ned, råber han "Master, let your winds destroy them". Men Lee bliver selv tilintetgjort af en vind der flår ham i stykker. Thom tager Control Wand'en og tvinger stormen til at stoppe.
- På vej tilbage til Seaquen finder i Laurabec's kæmpeørn ligge død på nogle klipper. I finder senere ud af at hun prøvede at redde så mange flygtninge fra stormen som muligt, men døde i forsøget.

Chapter 4:

Act 1: The Calm

8. Februar – 9. Februar.

- Mika og Derek bliver genoplivet efter den hårde kamp mod Lee.

10. Februar.

- En fest bliver holdt for jer, hvor alle byens spidser er med: Katrina, Simeon, Xavious, Dougan, Sheena, Tiljann, Faquaniel og Lorb samt flere højtstående embedsmænd. Dougan beder jer om at møde op næste dag hos ham, da han har fundet ud af hvad Dianoem'et skal bruges til.

11. Februar.

- Dianoem'et kan kontrollere andre væsner og i er ved tilfældigheder ved at blive kontrolleret af nogle aber som Dougan benytter i sit eksperiment.
- I hjælper Torrent og Eril med at reparere Laurabec's telt til Crystin. I mødes senere på aftenen sammen med andre eventyrere for at nedkæmpe de sidste White Wyrms terrorister.

12. Februar.

- En ung nervøs magiker, Jineer, beder jer om at troppe op i Lyceum for at møde Simeon, Kiernan, Katrina og Balan Bastom omkring en vigtig mission til Dassen for at overbevise Kong Steppengard om ikke at lade Ragesia trave igennem landet og ned til Seaquen.
- Efter mødet beder Jineer jer om at levere et brev til sin far Jinis.

Act 2:

13. Februar -15. Februar.

- I rejser igennem sumpen og ankommer til Vidor hvor at et eller andet sumpmonster har skræmt indbyggerne og flygtningene har derfor slået lejre tættere ved den lille by.

16. Februar.

- I handler med en half-elf, Aregal, om at få to slæder og heste til rejsen nordpå. I finder ud af at Aregal tilbyder en guldrage og han har haft mystiske drømme om en dragonborn der brænder med en ild som ikke vil dø. Dragonborn'en hedder Khadral. Den som i mødte i den brændende skov.
- I redder en fyrre flygtninge fra to remorhaz'er. De hjælper med at tune jeres slæder.

17. Februar.

- Den slæde som Balan sidder i vælter pludseligt og han bliver slynget af og får hjernerystelse. Slæden går lidt i stykker og hestene løber vildt omkring. I reparerer slæden og fanger hestene. I finder tre lig under isen med Lady Dene's emblem på deres tøj. To er døde af x-bue bolts og én er blevet hængt. Lothar finder ud af at det var Kong Steppengards vagter der gjorde det og de er taget mod nord.

20. Februar.

- I støder på ni Steppengard vagter der har stoppet en vogn med tre halflinge som skjuler en kvinde. Officeren vil slå kvinden ihjel, men i forhindrer det ved at nedkæmpe dem og redde kvinden efterfølgende. To vagter overlever og i lader dem leve. Kongen har indført et nyt vagtværn, Talon, pga. at hele hans familie er blevet slået ihjel. Kone såvel som børn De tre halflinge og kvinden fortsætter mod Ostalin.

23. Februar.

- I ankommer til Bresk og Balan får jer ind igennem byporten uden problemer. Trods det at Talon vagter står og checker alle. I begiver jer mod "The Golden Griffon".